

Stadtratsfraktion Bürgerliste Weiden Schulgasse 21 92637 Weiden

Stadtverwaltung Weiden
Herr Jens Meyer - Oberbürgermeister
Dr. Pfleger-Straße 15
92637 Weiden

Bürgerliste Weiden e.V.
Stadtratsfraktion Weiden

Unsere Stadträte

Dr. Christian Deglmann
Fraktionsvorsitzender
Prof. Theodor Klotz
Jürgen Meyer
Stefan Rank

Antrag zur Sitzung des Stadtrates am 17.10.2022: Mehr Klimabäume für Weiden

20. September 2022

Sehr geehrter Herr Oberbürgermeister,

im urbanen Raum spielen Bäume eine besonders wichtige Rolle. Wohlfahrtsfaktoren, aber auch Artenvielfalt und Klimaschutz sind im Zusammenhang mit Stadtbäumen zu nennen.

Weiden hat mit zahlreichen Parkanlagen und Bäumen einen guten Stand. Bereits seit 1993 regelt die Weidener Baumschutzverordnung* (bayernweit freiwillige Verordnung) den Umgang mit dem Baumbestand. In Bayern gibt es knapp 2.056 Städte und Gemeinden. Weiden ist eine von 100 Städten und Gemeinden, die eine Baumschutzverordnung implementiert haben.

(Quelle: <https://www.br.de/nachrichten/bayern/bund-bis-zu-300-000-baeume-in-bayerischen-staedten-gefaellt,TCEfdFt>).

Um diese Vorreiterrolle weiter auszubauen und u.a. das Stadtklima zu verbessern, fordert die Fraktion der Bürgerliste Weiden die Stadtverwaltung möge:

- 1. Einen Überblick über die Fällungen und Neupflanzungen in 2021 und 2022 geben**
- 2. Für jeden Baum, der durch die Stadtverwaltung entnommen wird (unabhängig vom Anlass), sollen zwei neue klimaresistente Bäume gepflanzt werden**
- 3. Die Baumschutzverordnung ggf. entsprechend abzuändern, um die Neupflanzungen zu regeln**

* Baumschutzverordnung Weiden:

https://www.weiden.de/fileadmin/user_upload/A_Stadt-Rathaus-Buerger/A03_Rathaus/Stadtrecht/S390.pdf

Stadtratsfraktion
Bürgerliste Weiden
Schulgasse 21
92637 Weiden

Telefon: 0961/74485074
Fax: 0961/74485075
fraktion@buergerlisteweiden.de
www.buergerlisteweiden.de

Wir bitten, Herrn Stefan Rank in der Sitzung zur weiteren Erläuterung das Wort zu erteilen.

Vielen Dank und beste Grüße,

Ihr

Dr. Christian Deglmann
Fraktionssprecher